



# Aumentando Motivação e Reduzindo Retenção com Aprendizagem Baseada em Projetos

**Fabiana Costa Guedes**  
**Unifei – Campus Itabira**

# Disciplina



- Engenharia de Software
- Curso: Engenharia da Computação
- Quando: 2/2014



# Projeto



- Sistema: Progressão de Professores
- Metodologia de Projetos para aprendizagem da UML
- Equipes de 3 ou 4 integrantes
- 6 ciclos com apresentação oral e relatório



# Projeto - Papéis



- Líder
- Redator
- Porta-voz
- Membro



# Atividades Avaliativas



- Lista de exercícios - 10%
- Projeto – 40%
- Prova Prévia - 10%
- Prova bimestral - 40%



# Ciclo



- 15 Dias de duração
- Parte da ementa em cada ciclo
- Primeiro dia: Prova prévia, Etapa de estudos, Etapa de perguntas
- Segundo dia: Etapa de estudos, Etapa de perguntas, Apresentação



# Motivação - Tipos



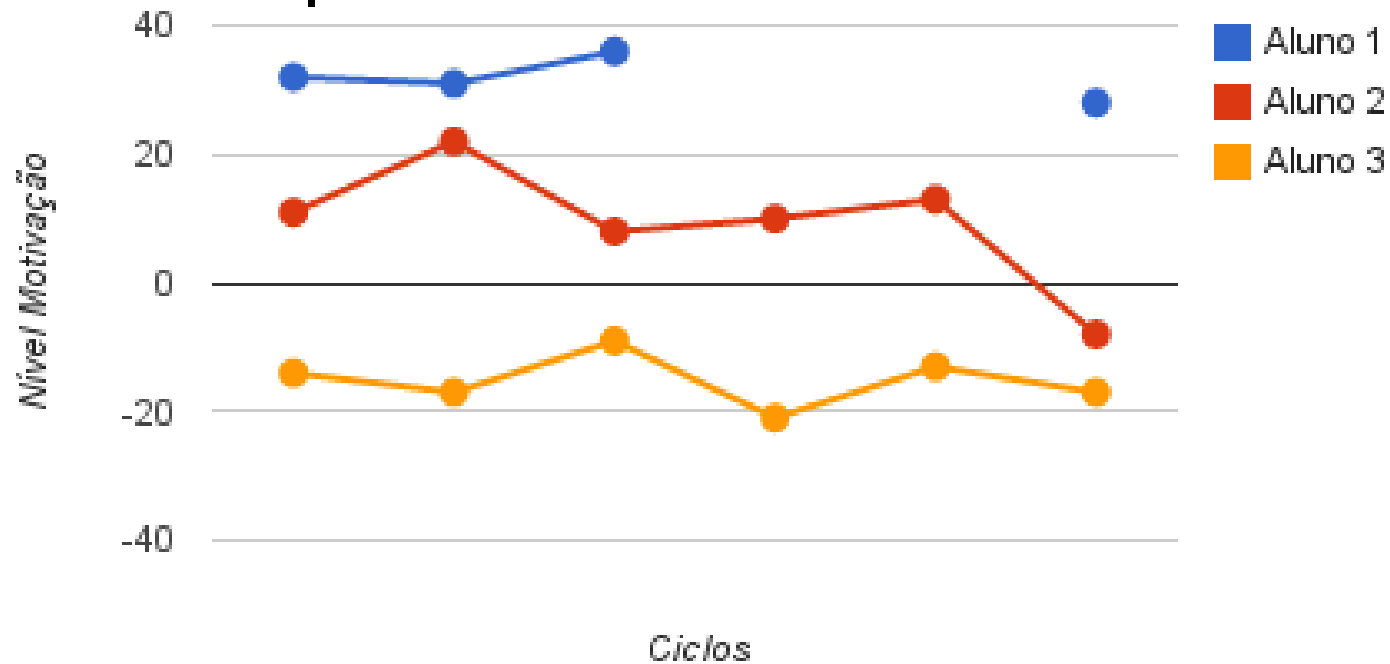
- Desmotivação
- Regulação Externa
- Regulação Identificada
- Motivação Intrínseca



# Motivação dos Alunos



## Motivação - Engenharia de Software - Grupo 1

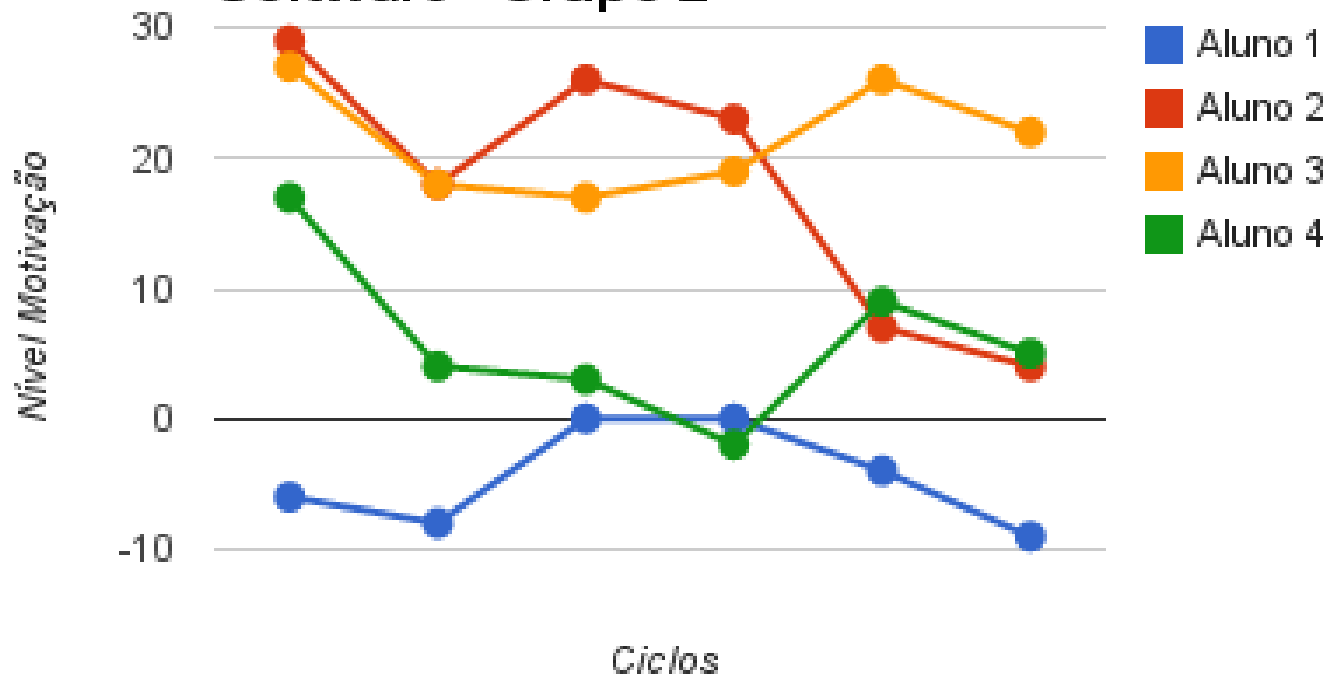




# Motivação dos Alunos



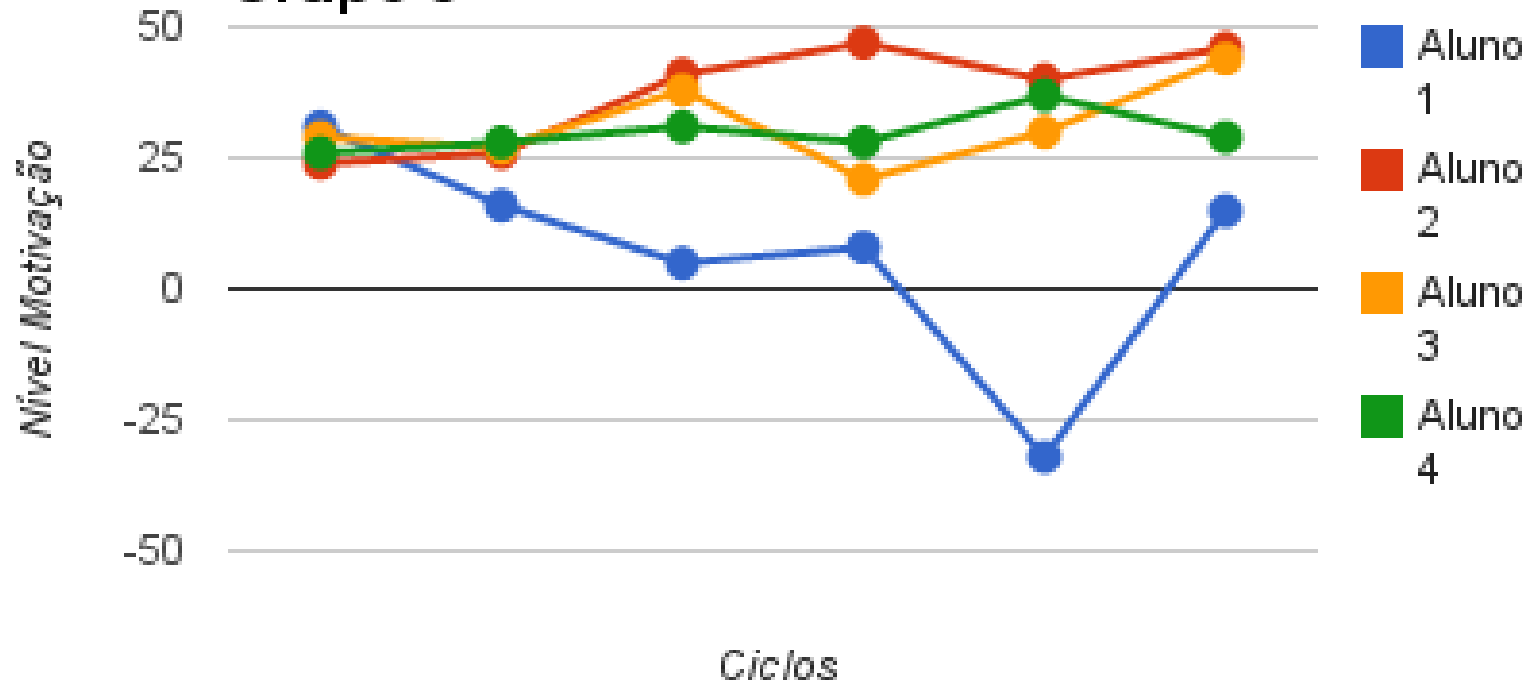
## Motivação - Engenharia de Software - Grupo 2



# Motivação dos Alunos



## Motivação - Engenharia de Software - Grupo 3



# Retenção



- 2012 – 15 alunos – 8 aprovações
- 2013 – 17 alunos – 12 aprovações
- 2014 – 11 alunos – 11 aprovações



# Fotos



# Contato



- [fabiana.costaguedes@unifei.edu.br](mailto:fabiana.costaguedes@unifei.edu.br)
- <http://www.grupomaes.org>

